Gruppe:

Dirk Seeber, h da, Fb Informatik

Matr.-Nr.: Punkte: Nachname: Vorname:

Hiermit bestätige ich, dass ich die Übungsleistungen als Voraussetzung für diese Klausur in folgender Übung erfüllt habe.

Übungsleiter: Jahr: **Unterschrift:**

Studiengang: Aul EEU ET WIng

1. Aufgabe (/ 15 Pkt.)

Ausgabe 5: 9

3

-3

Was liefert das folgende Programm an Bildschirmausgaben?

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
  const int size = 30;
  int a = 1, b = 10, z = 1;
  while (a + b < size)
    cout << z << ". Zeile: " << b + (a * 3) <<end1;</pre>
   a = a + 3;
   b++;
    z++;
  }
                                                                      (5 Punkte)
1. Zeile: 13
2. Zeile: 23
3. Zeile: 33
4. Zeile: 43
5. Zeile: 53
  z = 1;
  for (a = 3; a < 8; a++)
    cout << "Ausgabe " << z << ": ";
    for ( b = size; b > 0; b = b - 6 )
     cout << b - (a * 3) << " ";
    }
    cout << endl;
    z++;
  }
  cout << endl;
                                                                      (10 Punkte)
                                 -3
Ausgabe 1:
             21
                  15
                            3
Ausgabe 2:
             18
                  12
                        6
                            0
                                 -6
Ausgabe 3: 15
                  9
                        3
                            -3
                                -9
                  6
                        0
                                  -12
Ausgabe 4: 12
                            -6
```

Klausur: Grundlagen der Informatik I,

am 27. März 2009

Gruppe:

Dirk Seeber, h da, Fb Informatik

Nachname: Vorname: Matr.-Nr.: Punkte:

2. Aufgabe (/ 21 Pkt.)

a) Formulieren Sie eine Funktionsdeklaration **berechnung**, die die ersten 100 geraden Zahlen (2, 4, 6, ...) in ein gegebenes Feld **daten** einträgt, dabei die Summe **sum** und den Mittelwert **mw** dieser Zahlen berechnet. Alle Ein- und Ausgabegrößen sollen als Parameter (nicht als Return-Wert) übergeben werden. (3 Punkte)

```
void berechnung ( int daten[], int *sum, double *mw );
oder
void berechnung ( int [], int *, double * );
```

b) Man gebe die Implementierung dieser Funktion **berechnung** an. Zur Berechnung des Mittelwerts verwende man die bekannte Formel. (8 Punkte)

$$mw = \left(\sum_{i=1}^{n} v_i\right) / n$$

```
void berechnung( int daten[], int *sum, double *mw )
  int i = 0, k = 1;
                                                                               2 Punkte
  *sum = 0;
  *mw = 0:
  do
                                                                               3 Punkte
    if (0 == (k % 2))
      daten[i] = k;
      *sum = *sum + k;
      i++;
      k++;
    }
    else
                                                                               3 Punkte
      k++;
  } while ( i < 100 );</pre>
  *mw = *sum / 100;
```

Klausur: Grundlagen der Informatik I, am 27. März 2009 Gruppe:

Dirk Seeber, h_da, Fb Informatik

Nachname: Vorname: Matr.-Nr.: Punkte:

c) Implementieren Sie das vollständige main-Programm mit einem Funktionsaufruf Ihrer Funktion berechnung. Nach Aufruf der Funktion berechnung sollen alle Werte des Feldes daten ausgegeben werden. Hierbei sollen nicht mehr als 10 Zahlen pro Zeile auf dem Bildschirm dargestellt werden. Zum Abschluss sollen die berechnete Summe sum und der Mittelwert mw auf dem Bildschirm ausgegeben werden. (10 Punkte)

```
#include "Funktionen.h"
#include <iostream>
using namespace std;
                                                                                    3 Punkte
int main()
  const int maxAnzahl = 100;
  int daten[100], sum = 0, i = 0;
  double mw = 0;
  // Aufruf der Funktion
                                                                                    1 Punkt
  berechnung( daten, &sum, &mw );
  // Ausgabe
  cout << daten[i] << " ";</pre>
  for ( i = 1; i < maxAnzahl; i++ )</pre>
    if ( 0 == ( i % 10 ) )
    {
                                                                                    4 Punkte
      cout << daten[i] << " " << endl;</pre>
    }
    else
    {
      cout << daten[i] << " ";</pre>
  }
  cout << endl;</pre>
  cout << "Das Summe ist = " << sum << endl;</pre>
                                                                                    2 Punkte
  cout << "Der Mittelwert ist = " << mw<< endl;</pre>
  cout << endl;</pre>
  return 0;
}
```

41 * 13 = 533

Gruppe:

Dirk Seeber, h da, Fb Informatik

Matr.-Nr.: Punkte: Nachname: Vorname:

- 3. Aufgabe (/ 10 Pkt.)
- a) Geben Sie die binäre Darstellung des dezimalen Zahlenwertes 59 an (inklusive Rechenweg und Proberechnung). (3 Punkte)

```
59 / 2 = 29 R 1
29 / 2 = 14 R 1
14 / 2 = 7 R 0
 7 / 2 = 3 R 1
 3 / 2 = 1 R 1
 1 / 2 = 0 R 1
==> 111011<sub>2</sub>
==> Probe: 1*2^0 + 1*2^1 + 1*2^3 + 1*2^4 + 1*2^5 = 1 + 2 + 8 + 16 + 32 = 59
```

b) Geben Sie die Darstellung des dezimalen Zahlenwertes 97 im Zahlensystem mit der Basis 5 an (inklusive Rechenweg und Proberechnung) (3 Punkte).

```
97 / 5 = 19 R 2
19 / 5 = 3 R 4
3 / 5 = 0 R 3
==> 342<sub>5</sub>
==> Probe: 2 * 5^0 + 4 * 5^1 + 3 * 5^2 = 2 + 20 + 75 = 97
```

b) Berechnen Sie binär (inklusive Rechenweg) und schreiben Sie das Ergebnis als Binär- und als Dezimalzahl. Führen Sie anschließend eine Proberechnung durch, um das Ergebnis zu bestätigen.

```
101001 * 1101
                                                                   (4 Punkte)
   101001 * 1101
       101001
        101001
         000000
           101001
      1000010101
Probe: 1 + 4 + 16 + 512 = 533
       101001_2 = 41_{10}
                                 1101_2 = 13_{10}
                           und
```

Klausur: Grundlagen der Informatik I, am 27. März 2009 Gruppe:

Dirk Seeber, h_da, Fb Informatik

Nachname: Vorname: Matr.-Nr.: Punkte:

4. Aufgabe (/ 4 Pkt.)

Gegeben ist folgende Wahrheitstabelle:

a	b	С	f1(a,b,c)	f2(a,b,c)	f3(a,b,c)	f4(a,b,c)
0	0	0	1	1	0	1
0	0	1	0	1	0	1
0	1	0	1	1	1	0
0	1	1	1	0	1	0
1	0	0	1	1	1	1
1	0	1	0	1	1	1
1	1	0	1	1	0	0
1	1	1	0	1	1	0

Geben Sie bitte die Boole'schen Funktionen an, die die Bedingungen erfüllen, wobei nur die booleschen Operatoren "und", "oder", "nicht" erlaubt sind.

f1(a,b,c) = (!c) oder(!a und b und c)

f2(a,b,c) = !(!a und b und c) alternativ (a oder !b oder (b und !c))

f3(a,b,c) = (!a und b) oder (a und !b) oder (a und b und c)

f4(a,b,c) = !b

je 1 Punkt

5. Aufgabe (/4 Pkt.)

Skizzieren und beschreiben Sie kurz die Wirkungsweise der System-Software-Komponenten (Compiler, Debugger, Editor, Linker), die man benötigt, um von einem Quellprogramm-Entwurf zum lauffähigen Maschinenprogramm zu kommen. Nennen Sie jeweils Beispiele und beachten Sie dabei die richtige Reihenfolge.

Editor: Erstellen/Modifizieren des Programmtextes (Header- und

Quellcode-Dateien).

Beispiele: Editor in Visual C++ Express, notepad

je 1 Punkt

Compiler: Programmtext (Quellcodedatei) übersetzen, dabei Objectcode erzeugen.

Nur ein vollständig fehlerfreies Programm kann in Objectcode übersetzt werden.

Beispiele: Compiler in Visual C++ Express, gcc, g++, cc

<u>Linker:</u> Ausführbares Programm erzeugen (aus den zuvor erzeugten Objectcode-Dateien)

Beispiele: Linker in Visual C++ Express, gcc, g++, cc

Dirk Seeber, h da, Fb Informatik

Nachname: Vorname: Matr.-Nr.: Punkte:

Debugger:

Programm ausführen und testen. Der Debugger ist nicht nur zur Lokalisierung von Programmierfehlern, sondern auch zur Analyse eines Programms durch Nachvollzug des Programmablaufs hilfreich

```
6. Aufgabe ( /20 Pkt.)
```

Gegeben ist das folgende Unterprogramm funktion():

```
int funktion( int m, int n )
{
 int ret_wert = 0;
 if (m == n)
  {
    ret_wert = m;
  }
  else
  {
    if (m > n)
      ret_wert = funktion( m - n, n);
    }
    else
    {
      ret_wert = funktion( m, n - m );
  }
  cout << "ret_wert = " << ret_wert << endl;</pre>
  return ret_wert;
}
```

a) Was wird ausgegeben, wenn das Programm mit dem Wert **40** für die Variable **m** und mit dem Wert **30** für die Variable **n** und ausgeführt wird? (8 Punkte)

```
ret_wert = 10
ret_wert = 10
ret_wert = 10
ret_wert = 10
```

b) Wie nennt man das Ergebnis bzw. welche mathematische Funktion ist hier programmiert?

```
(1 Punkt)
```

```
ggT = größter gemeinsamer Teiler
```

c) Welche besondere Programmiertechnik wurde im Unterprogramm **funktion**() verwendet?

(1 Punkt)

Rekursion

}

Klausur: Grundlagen der Informatik I, am 27. März 2009

Gruppe:

Dirk Seeber, h da, Fb Informatik

Nachname: Vorname: Matr.-Nr.: Punkte:

d) Schreiben Sie eine vollständige Main-Funktion (Hauptprogramm), die eine int-Eingabe bewirkt und die oben stehende Funktion mit zwei Zahlen aufruft und das Ergebnis der gerufenen Funktion (10 Punkte) wieder ausgibt.

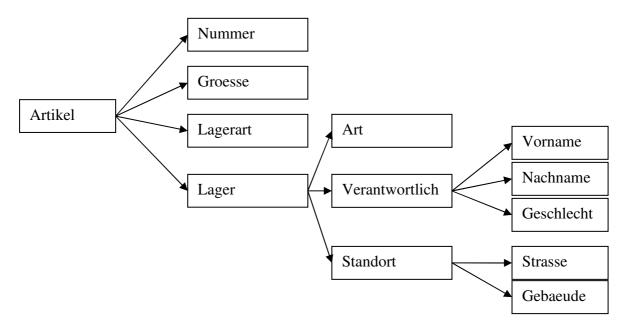
```
#include "Funktionen.h"
#include <iostream>
                                                                    3 Punkte
using namespace std;
int main()
  int ergebnis = 0; m = 0, n = 0;
  // Eingabe
  cout << "Bitte ganzzahligen Wert fuer m eingeben: ";</pre>
                                                                    3 Punkte
  cin >> m;
  cout << "Bitte ganzzahligen Wert fuer n eingeben: ";</pre>
  cin >> n;
  // Aufruf der Funktion
                                                                    2 Punkte
  ergebnis = funktion( m, n );
  // Ausgabe
  cout << "Das Ergebnis der Funktion mit den Zahlenwerten ";</pre>
  cout << m << " und " << n << " ist " << ergebnis << endl;</pre>
                                                                    2 Punkte
  return 0;
```

Dirk Seeber, h da, Fb Informatik

Nachname: Vorname: Matr.-Nr.: Punkte:

7. Aufgabe (/ 26 Pkt.)

Für eine Lagerhaltung sollen für maximal 300 Artikel Informationen gespeichert werden, die alle nach der gleichen Weise wie folgt strukturiert sind:



Dabei gelten folgende Beschreibungen:

ist eine ganze Zahl Nummer Groesse ist eine reelle Zahl

Aufzählungstyp mit Wertevorrat: Palette, Flasche, Box Lagerart

enthält die Elemente Lager

> Aufzählungstyp mit Wertevorrat: Hochregal, Lagerhalle, Keller Art

Verantwortlich enthält die Elemente:

> ist max. 25 Zeichen lang Vorname Nachname ist max. 35 Zeichen lang

Aufzählungstyp mit Wertevorrat: maennlich, weiblich Geschlecht

enthält die Elemente: Standort

> ist max. 30 Zeichen lang Strasse Gebaeude ist max. 10 Zeichen lang

a) Beschreiben Sie in C/C++ diesen Datentyp vollständig (alle notwendigen Angaben) (14 Punkte)

```
enum myGeschlecht { maennlich, weiblich };
enum myLagerart { Palette, Flasche, Box };
                                                                         3 Punkte
                 { Hochregal, Lagerhalle, Keller };
enum myArt
struct myVerantwortlich {
 string
                             // oder char vorname[25];
              vorname;
               nachname;
                             // oder char nachname[35];
                                                                         2 Punkte
 myGeschlecht geschlecht;
};
```

Dirk Seeber, h da, Fb Informatik

```
Vorname:
                                              Matr.-Nr.:
                                                                   Punkte:
Nachname:
struct myStandort {
 char strasse[30];
                       // oder string strasse;
                                                                          2 Punkte
 char gebaeude[10];
                       // oder string gebaeude
};
struct myLager {
                   art;
 myArt
                                                                          3 Punkte
 myVerantwortlich verantwortlich;
 myStandort
                   standort;
};
struct artikel {
         nummer;
 int
 double
             groesse;
                                                                          4 Punkte
 myLagerart lagerart;
 myLager
             lager;
};
```

b) Zeigen Sie in einem Hauptprogramm, wie Ihr Datentyp instantiiert wird und zeigen Sie an untenstehendem Beispiel, wie ein neuer Artikel an der 23. Stelle der Liste in die Variablen eingetragen wird: (12 Punkte)

```
221345
 Nummer:
 Groesse:
                56,23
 Lagerart:
                Box
                Keller
 Art:
 Vorname:
                Martina
 Nachname:
                Koch
 Geschlecht:
                weiblich
 Strasse:
                Hamburger
 Gebaeude:
                DX23
artikel lagerinfo[300];
                                                                         5 Punkte
lagerinfo[22].nummer = 221345;
lagerinfo[22].groesse = 56.23;
lagerinfo[22].lagerart = Box;
lagerinfo[22].lager.art = Keller;
lagerinfo[22].lager.verantwortlich.vorname = "Martina";
// oder falls char vorname[25];
// strcpy( lagerinfo[22].lager.verantwortlich.nachname, "Martina" );
                                                                           4 Punkte
lagerinfo[22].lager.verantwortlich.nachname = "Koch";
// oder falls char nachname[35];
// strcpy( lagerinfo[22].lager.verantwortlich.nachname, "Koch" );
lagerinfo[22].lager.verantwortlich.geschlecht = weiblich;
strcpy( lagerinfo[22].lager.standort.strasse, "Hamburger" );
// oder falls string strasse;
// lagerinfo[22].lager.standort.strasse = "Hamburger";
                                                                           3 Punkte
strcpy( lagerinfo[22].lager.standort.gebaeude, "DX23" );
// oder falls string gebaeude;
// lagerinfo[22].lager.standort.gebaeude = "DX23";
```